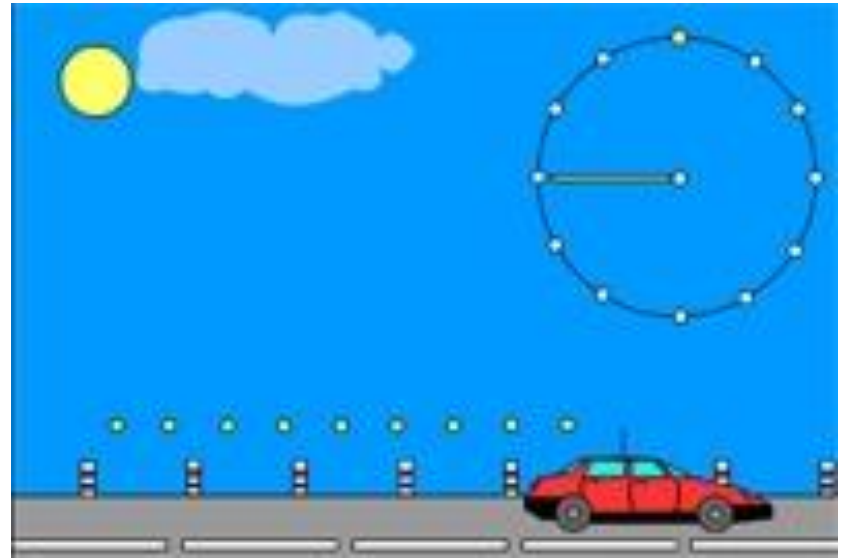


Рівномірний прямолінійний рух

Прямолінійний рівномірний рух

- Рух при якому тіло за будь-які рівні проміжки часу здійснює однакові переміщення

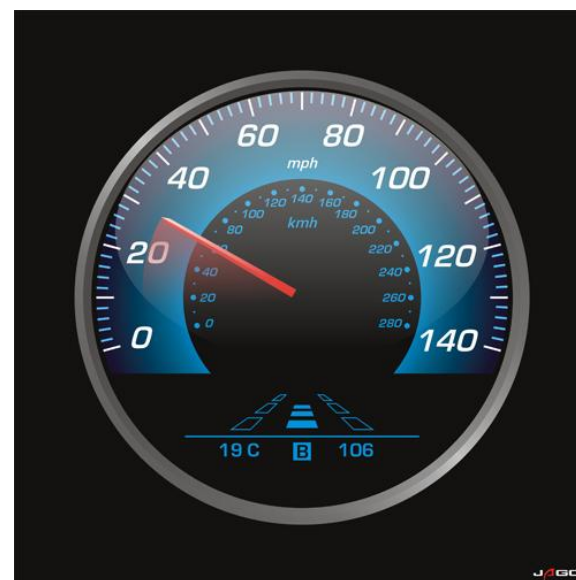


Швидкість РПР

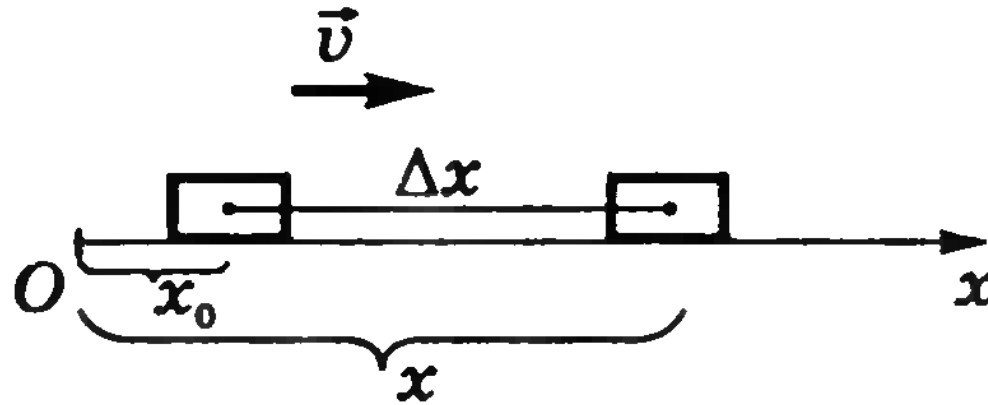
- Векторна величина, яка дорівнює відношенню переміщення тіла до часу, за який це тіло здійснює переміщення
- Спідометр*

$$\vec{v} = \frac{\vec{s}}{t}$$

$$c = \frac{M}{C}$$



Швидкість РПР



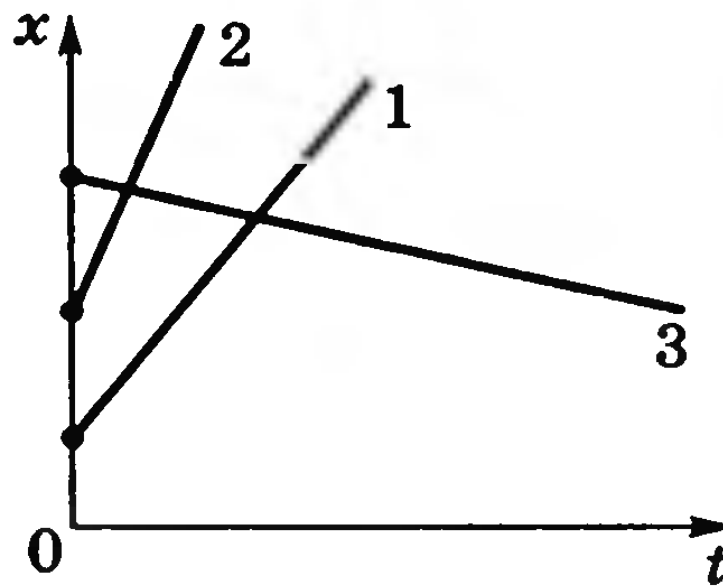
$$\Delta t = t - t_0 \quad \Delta x = x - x_0$$

$$v_x = \frac{x - x_0}{t}$$

Кінематичне рівняння РПР

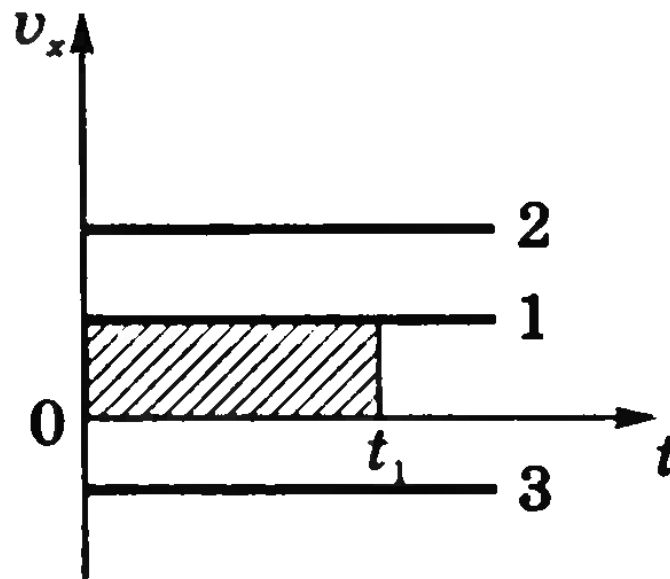
$$x = x_0 + v_x t$$

Графік руху тіла



Графік швидкості РПР

$$\vec{v} = \overrightarrow{\text{const}}$$



Геометричний зміст переміщення

